



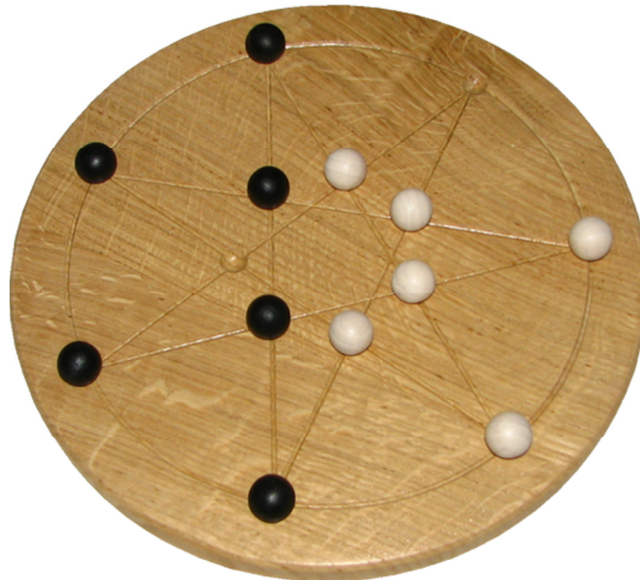
Attention! Petites pièces.
Ne convient pas aux enfants
de moins de 36 mois.
Risque d'étouffement.



Référence: DIA01
N° de lot: 002

A partir de 8 ans

Diadema



Composition du jeu

- Un plateau de jeu en chêne ø 25 cm
- 12 billes en bois (6 par couleur)
- Un petit sac en coton (pour les billes)
- Une notice de jeu
- Un sac de rangement en coton

Principe général

Le premier des deux joueurs qui parvient à aligner 4 billes de sa couleur remporte la partie.
Chaque joueur choisit une couleur de bille.

1^{er} variante :

Le jeu se joue en 2 phases :

Au début de la partie le plateau de jeu est vide.

Phase de pose :

A tour de rôle les joueurs posent une bille sur un des emplacements vides du plateau, jusqu'à ce que toutes les billes soient en jeu, ou que l'un des joueurs ait réussi à aligner 4 de ses billes sur une ligne droite ou courbe.

Si aucun des joueurs n'est parvenu à aligner 4 billes pendant cette phase, on passe à la phase de déplacement.

Phase de déplacement :

Un joueur peut déplacer ses billes selon 3 méthodes:

- déplacer une bille vers un point libre adjacent relié par une ligne droite ou courbe.
- Sauter par-dessus l'une de ses billes en suivant une ligne droite ou courbe, à condition que le point situé juste au-delà de la bille sautée soit libre. Dans ce cas la bille sautée n'est pas retirée du plateau de jeu.
- Sauter par-dessus une bille adverse en suivant une ligne droite ou courbe, à condition que le point situé juste au-delà de la bille sautée soit libre. Dans ce cas la bille adverse sautée peut être capturée et retirée du plateau de jeu (la capture n'est jamais obligatoire pour des raisons stratégiques) puis rendu à l'adversaire.

Le premier joueur qui parvient à aligner 4 billes de sa couleur remporte la partie.

2eme variante :

Au début de la partie le plateau de jeu est vide.

Les joueurs jouent à tour de rôle :

- soit en posant une bille sur une case vide du plateau
- soit en déplaçant une de ses billes sur une case adjacente sur la même ligne ou courbe
- soit en sautant par-dessus une autre bille déjà posée, toujours sur la même ligne ou courbe.

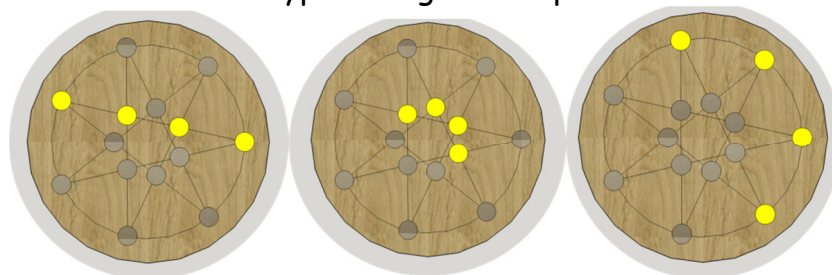
Si la bille sautée est la vôtre, elle reste en place.

Si c'est celle de l'adversaire, elle est alors ôtée du plateau et lui est rendue. Il pourra s'en resservir.

Si la même séquence de jeu est répétée 3 fois, la partie est déclarée nulle. (Exemple : une bleue saute une bille rouge, la rend au joueur adverse, qui la remet en jeu, une bleue ressaute par-dessus la rouge etc, etc...)

Le premier joueur qui parvient à aligner 4 billes de sa couleur remporte la partie.

Trois types d'alignement possible



En vous souhaitant de joyeuses parties !!!

Ce jeu est de fabrication Française et Artisanale.

Le bois est une matière naturelle, et peut présenter quelques irrégularités d'aspect, évitez tout contact avec de l'eau.

Veuillez conserver cette notice avec le jeu dans son emballage d'origine.

Aux Bois Sauvages

Calad'impulsion/Aux Bois Sauvages 446 route de La Charles, La Charles 69170 Les Sauvages
06.45.00.23.10

Siret : 404 681 306 000 43 <http://auxboissauvages.fr> contact@auxboissauvages.fr